Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: Ayoub

Leerlingnummer: 9019035

Datum: 22/05/2024

Versie:

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **INSERT KLANT** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met de gegevens van een nieuwe klant en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuwe klant toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult alle gegevens in op de juiste plekken.** 3. **Gebruiker checkt of alles correct is en klikt op toevoegen.** 4. **Systeem checkt of het het ingediende formulier correct is ingevoerd en voert de INSERT-operatie uit in de database.** 5. **Systeem geeft een succesbericht weer als de klant succesvol is toegevoegd.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Nadat de klant het correct informatie heeft ingevoerd zorgt de systeem ervoor dat de nieuwe klant wordt toegevoegd aan de database.  Er wordt een succesbericht weergeven door het systeem. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Gebruiker vult een formulier in met ontbrekende gegevens voor het toevoegen van een nieuwe klant en klikt op de knop "Toevoegen".** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker opent het formulier om een nieuwe klant toe te voegen.** 2. **Gebruiker vult enkele van de vereiste gegevens in voor de nieuwe klant.** 3. **Daarna klikt de gebruiker op de knop “Toevoegen’’** 4. **Systeem checkt of er genoeg gegevens zijn ingevuld** 5. **Als er onvoldoende informatie is laat het systeem duidelijk zien waar en wat er iets fout is.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Het systeem laat weten dat er onvoldoende informatie is ingevuld en dat de gebruiker het moet aanpassen. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)